

Ministrování s Ferdou Kuliferdou

napsal
Jan Lukeš
nakreslil
Jiří Vančura

Svatý Mikuláš

6
PROSINEC



Ahoj Ferdo, to je úžasné, že jsi přišel ministrovat. Máme dnes svátek **svatého Mikuláše**.

Jak to, že dneska? Vždyť včera chodil svatý Mikuláš se svou čertoandělskou posádkou.



Tak tady máš takovou drobnou obrázkovou doplňovačku. Místo obrázků doplníš slova, co tam mají být.




Ano, ti chodí v předvečer svátku, ale **DNES** slavíme jeho svátek. Víš o něm něco?

Ne, nevím.



ŠTĚDRÝ BISKUP MIKULÁŠ

JEDNOHO DNE SE  DOZVĚDĚL, ŽE JEDEN ZE SOUSEDŮ JE VE VELKÉ NOUZI

A NEMÁ  NA VĚNO PRO SVÉ  . ZNAMENALO TO, ŽE O NĚ NEBUDE

MÍT ZÁJEM ŽÁDNÝ  . SE TAKÉ DOZVĚDĚL, ŽE OTEC CHCE, ABY 

GYDĚLÁVALY  VELMI ŠPATNÝM ZPŮSOBEM, PROTO SE ROZHODL POMOCI.

V  PŘIŠEL K  SVÉHO SOUSEDA A DO OTEVŘENÉHO  VHODIL

HROUDU ZLATA. TOTÉŽ SE OPAKOVALO DALŠÍ  . OTEC S  BYLI VELMI

ŠTĚDNÍ. ZÁROVEŇ BYLI TAKÉ ZVĚDAVI, KDO JE TEN ŠTĚDRÝ DÁRCE. A TAK, KDYŽ SE TOTÉŽ

OPAKOVALO I TŘETÍ  , VYBĚHL OTEC DO TMY ZA UTÍKAJÍCÍM  A NAKONEC

HO I DOHONIL.  HO ALE VELMI PROSIL, ABY TO VŠE UCHOVAL JAKO TAJEMSTVÍ.

A tak začala tradice, že  naděluje dětem

drobné  . Svatý Mikuláš je uctíván

jako patron námořníků, obchodníků, 

lékárníků, právníků, studentů a vězňů.

Ferda Kuliferda



Děkujeme webu deti.vira.cz za inspiraci.

ENCYKLOPEDIE HER

HRY

v tělocvičně, klubovně, v místnosti

Milí mladí přátelé, třetí díl naší encyklopedie her vychází na počátku zimy, a proto mám pro Vás několik tipů na hry, které jsou určené pro interiéry. Ideální prostředí je samozřejmě velký prostor, např. tělocvična, ale většinu her lze zorganizovat i jinde, např. v klubovně, na faře nebo jiné větší místnosti. Míčové hry ale nechme skutečně jen do tělocvičny, abychom nemuseli hledat sklenáře a chlácholit se příslovím, že střepy přinášejí štěstí.

HONIČKY SE ZÁCHRANOU

Je to typ klasické honičky, kdy se ale hráč může zachránit před babou tím, že zaujme dohodnutou polohu. Honič se pak musí vydat za někým jiným. Možnosti záchrany:

- a) sedačka – hráč, kterému hrozí chycení, si jednoduše sedne třeba do tureckého sedu,
- b) želva – hráč si klekne, opře se předloktím o zem, skloní hlavu a vytvoří tak pomyslný krunýř jako želva,
- c) kolíbka – leh na břicho, zvednout paže i nohy nad zem a vytvořit kolébku.

Můžete samozřejmě vymýšlet všemožné alternativy záchrany podle prostoru a také věku hráčů.

VRABČÍ HONIČKA

Viděli jste někdy poskakovat vrabce? To je panečku fofr. Můžete si to zkusit i vy. Baba i pronásledování se pohybují pouze poskoky snožmo.

NA CHROMÉHO

Tato původně prý indická hra vyžaduje, abyste vyznačili prostor (asi čtvrtina území – např. mezi čarami, mezi okny...). Vyberte nebo vylusujte „chromého“, který se bude snažit pochyť ostatní. Vtip je v tom, že se mimo své pásmo může pohybovat pouze skoky na jedné noze (může nohy střídát), ale když se dostane do svého vyznačeného pásma, může běžet zcela bez omezení. Jelikož nás často láká dobrovolně podstupovat ne-

bezpečí, najdou se vždy odvážlivci, kteří chromého dráždí i na jeho území, kde může i on běžet normálně, nikoli pouze po jedné noze.

SKOKY PŘES KROUŽÍCÍ LANO

Jeden hráč roztočí lano či švihadlo. Ostatní, kteří stojí v kruhu kolem točícího, musí lano přeskakovat. Kdo se lano dotkne, má jeden trestný bod. Kdo lano dokonce svým tělem zastaví, má trestné body dva. Hrajeme přibližně dvě minuty a posléze vyhodnotíme nejlepšího či nejlépejšího skokana.

BALÓNKOVÝ BOJ

Pro tuto hru potřebujeme nafouknutý balónek a dvě stejně početná družstva. Dvě protilehlé stěny tvoří branky a hráči se snaží odbítním rukou či hlavou dostat balónek na dotek protilehlé stěny. Podaří-li se, rozehrává se stejně jako na začátku hozením balónku

uprostřed hřiště. Během hry je zakázáno do soupeřů strkat nebo jim násilím bránit v pohybu. Zato dobře načasovaný výskok vám umožní potřebný úder do balónku.

NA JELENA

Ani nevím, jestli jste tuto hru někdy hráli, ale dříve to byla opravdu klasika. Uděláme kruh, jelen stojí uprostřed a snaží se uhýbat střelám hráčů v kruhu. Ti si mezi sebou samozřejmě mohou i nahrávat, aby to měl jelen co nejtěžší. Kdo jelena zasáhne, střídá ho v pozici uprostřed.

PŘIHRÁVANÁ

Z hlediska pravidel jednoduchá hra, ale z hlediska významu nenahraditelný způsob rozvoje orientace v prostoru. Dva týmy se snaží mezi sebou o co největší počet přihrávek. Soupeř se snaží míč ukořistit pro sebe, aby se také on mohl pokusit o co nejdelší šňůru nahrávek bez přerušení. Neatakujeme soupeře proti pravidlům, pouze se snažíme zachytit přihrávku. S míčem se samozřejmě nesmí běžet.

KDO SI HRAJE, NEZLOBÍ.
TAK SE NEBOJTE HRÁT SI
I PŘES ZIMU.

PETR LUKEŠ

